

**Dystrybutor : FIVESPORT SP. Z O.O. , 31-465 KRAKÓW,
ul.Dzielskiego 1, biuro@fivesport.pl , www.fivesport.pl**

INSTRUKCJA

***ZAPOZNAJ SIĘ UWAŻNIE Z NINIEJSZĄ INSTRUKCJĄ I ZACHOWAJ JĄ DO PÓŹNIEJSZEGO WYKORZYSTANIA**

ART. NR : 52JH/52JO/52JP/52JQ/52JR/52JT/52JU/52JV - Kule do gry w Petanque / JEU DE BOULES

Aby grać w grę Petanque / Jeu de boules potrzebne są : 6 kul metalowych (bule) o średnicy ca. 73Mm, kulka drewniana (świnka) o średnicy ca. 28 mm, sznurek (miarka do mierzenia odległości).

ZASADY GRY W SKRÓCIE:

1. W grę biorą udział 2 drużyny. Każda z drużyn składa się z jednego, dwóch lub trzech graczy. Jeśli drużyna składa się z 3 graczy to każdy gracz używa 2 kule. Przy 1 lub 2 graczach w drużynie każdy gracz gra 3 kulami.
2. Poprzez rzut monetą decyduje się która drużyna zaczyna grę. Jeden z graczy z drużyny rozpoczynającej musi wybrać miejsce z którego kule będą rzucone . Ten gracz musi narysować koło na ziemi z którego każdy z graczy będzie rzucał kule. To koło nie może być większe niż 50 cm i nie mniejsze niż 35cm.
3. Rozpoczynający grę musi rzucić drewnianą kulę przynajmniej 6 metrów od koła , ale nie dalej niż 10 metrów. Drewniana kulka nie może leżeć blisko jakiegokolwiek przeszkody (przynajmniej 1 metr od przeszkody).
4. Po rzuceniu drewnianej kulki w odpowiednim miejscu , pierwszy gracz może rzucić pierwszą kulę metalową , starając się by znalazła się jak najbliżej drewnianej kulki (zawsze rzucać lobem – od dołu).
5. Następnie kulą rzuca gracz z przeciwnej drużyny, starając się by znalazła się jak najbliżej drewnianej kulki. Rzucając dopuszczalne jest uderzenie w kulę oponentów tak aby odrzucić ją dalej od drewnianej kulki. Kula drużyny która jest bliżej drewnianej kulki oznacza , że ta drużyna w tym momencie prowadzi w grze.
6. Pierwsza drużyna musi próbować swoje kule jak najbliżej drewnianej kulki. Przy rzucaniu dopuszczalne jest również uderzenie w drewnianą kulę, aby ją odbić na lepszą dla tej drużyny pozycję. Po zakończeniu rzucania przez pierwszą drużynę rzucanie rozpoczyna druga drużyna , starając się rzucić swoje kule jak najbliżej drewnianej kulki.
7. Każda kula która leży bliżej od kuli drużyny przegrywającej liczy się jako jeden punkt. To oznacza, że drużyna wygrywająca w kolejce uzyskuje 1 punkt za każdą kulę leżącą bliżej drewnianej kulki w stosunku do metalowych kul przeciwników , a drużyna przegrywająca nie uzyskuje żadnych punktów.
8. Następną kolejkę rozpoczyna gracz z drużyny która wygrała poprzednią kolejkę. Drużyna która pierwsza uzyska 13 punktów wygrywa cały mecz.